

攻略マニュアル

ファミコン通信 特別付録②

2つの別冊に分かれるツイン別冊だぜっ!!

この『ファイナルファンタジー攻略マニュアル』の中に、『ウィザードリィ冒険ハンドブック』がとじこまれているぞ。ホッチキスをはずして取り出せば、豪華2大付録になるのだ。はずしたホッチキスは、また元にもどしておこうね。

FINAL FANTASY ALL MAP





STORY

長く平和だったこの世界にも、悪の魔の手が迫っていた。作物は枯れ、火山は火を噴き、海は荒れた。モンスターが地上を徘徊する……。しかし、この世界にはひとつの予言があった。人々はその成就を待ちわびている。

この世に悪満ち満ちし時
4人の光の戦士現われん……

ついに、光の戦士がコーネリアの都に現われた。4人のクリスタルを持った若者が、長い冒険の末、この地にたどり着いたのだ。彼らは町の賢者から、クリスタルが光の戦士の証であることを知らされる。そして、ガーランドにさらわれた王女を見事助け出し、光の戦士としての力があることを示すと、王は彼らに、クリスタルの輝きを取り戻し、世界を救うという使命を与えた。クリスタルの輝きは、おのおのの祭壇で戻すことができる。しかし、それは強力なモンスターによって守られているのだった。

クリスタルの輝きを取り戻し
光の戦士たちは旅立つ……

戦士たちは、戦いの中で成長し、クリスタルの輝きをひとつまたひとつと取り戻していかなければならない。クリスタルは、時空の基本となる4つの力、土と火と水と風をコントロールする。光と闇との果てしない時空の中で、敵との戦いがくり広げられるのだ。そして、戦士たちの最後の戦いは、2000年の時空を越えて……。

職業は全部で6種ある

4人の光の戦士たちは、次の6種の職業の中から選び出すことができる。特徴をつかもう。



戦士

6人の中で一番力強いのが、この戦士。重い武器や防具でも身につけられる。クラスチェンジ後は魔法も使えるのだ。

ちから	20	ウェポン	10
すばやさ	5	めいちゅうりつ	10
ちせい	1	アーマー	0
たいりょく	10	かいひりつ	53
こううん	5		



シーフ

動きがすばやく、手先も器用。彼の逃げ足の速さは天下一品。彼に逃げさせておけば、他の仲間だってかなり助かるはず。

ちから	5	ウェポン	2
すばやさ	10	めいちゅうりつ	5
ちせい	5	アーマー	0
たいりょく	5	かいひりつ	58
こううん	15		



モンク

自らの肉体と精神を鍛えあげているから、テツヌンチャクなどというムズカシイ武器だって使いこなせちゃうのだ。

ちから	5	ウェポン	2
すばやさ	5	めいちゅうりつ	5
ちせい	5	アーマー	0
たいりょく	20	かいひりつ	53
こううん	5		



白魔術師

仲間の傷を治したり、身を守ったりできる白魔法が得意。力は弱いけど、ぜひとも仲間に組み入れておきたいキャラ。

ちから	5	ウェポン	2
すばやさ	5	めいちゅうりつ	5
ちせい	15	アーマー	0
たいりょく	10	かいひりつ	53
こううん	5		



黒魔術師

敵にダメージを与える黒魔法が得意。中盤戦以降、レベルの高い魔法が使えるようになると、がぜん力を発揮する。

ちから	1	ウェポン	1
すばやさ	10	めいちゅうりつ	5
ちせい	20	アーマー	0
たいりょく	1	かいひりつ	58
こううん	10		



赤魔術師

白魔法、黒魔法の両方を使うことができるうえに、力も強いのだ。いつでも即戦力になれるところが、彼の魅力だ。

ちから	10	ウェポン	5
すばやさ	10	めいちゅうりつ	7
ちせい	10	アーマー	0
たいりょく	5	かいひりつ	58
こううん	5		

6種の中から4人を選び出すのだ



4人のキャラクターの組み方しだいで、ゲーム展開もかなり違ってくるぞ。6種の特性をよく考えて4人を選び出そうぜ。

『ファミ通』オススメ組み合わせ

パターン1	パターン2	パターン3	パターン4
戦士	戦士	戦士	戦士
シーフ	戦士	赤魔術師	戦士
赤魔術師	赤魔術師	白魔術師	戦士
白魔術師	黒魔術師	黒魔術師	戦士
ノーマルな組み方だ。最初は苦しいけど、無難。	攻撃型の組み合わせ。赤魔術師をうまく使おう。	クラスチェンジ後、魔法の威力が増せば、強力。	とにかくパワーでせまる組み方。けっこうイケル。

ステータスの意味は？

メニュー画面で〝ステータス〟を選ぶと、キャラクターの現在の能力が表示される。

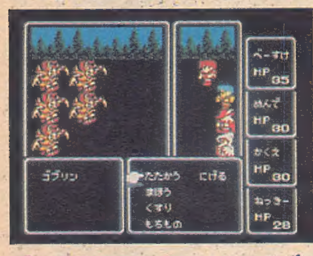
けいけんち……敵と戦ってきた経験を表わす値。	こううん………値が高いと敵から逃れやすい。
ちから…………素手の強さを表わす値。	ウエポン………攻撃力の強さ。
すばやさ………ま、運動神経がいいかどうかだ。	めいちゅうりつ…重い武器を持てば動きが鈍る。
ちせい…………魔法を覚えるには頭がよい方が。	アーマー………防御力の高さ。
たいりょく……体力があれば長期戦に強いぜ。	かいひりつ……敵の攻撃をかわすのがうまい。

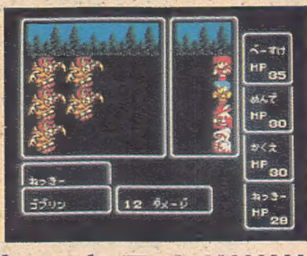
パーティーの順番を入れかえよう



ゲーム中にセレクトボタンを押すと、こんな画面になる。ここで、パーティーの順番を入れかえることができるのだ。一番上にいるキャラクターは、敵の攻撃を受けやすいので、キャラクターの特性を考えたフォーメーションを組もう。また戦闘によって毒を受けたり、石にされたり、ヒットポイントが下がると、自動的にそのキャラは一番下に移動するから注意。ヒットポイントや回避率の高いキャラを先頭にしておくのが、一番安全だ。

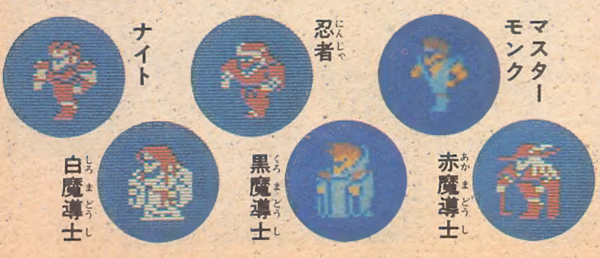
バトルモードでの戦い方





敵とのバトルモードでは、コマンドが表示される。一番上のキャラから順番にコマンドを決定しよう。誰がどの敵とどういう方法で戦うか。戦法はいろいろ。

クラスチェンジもできる！

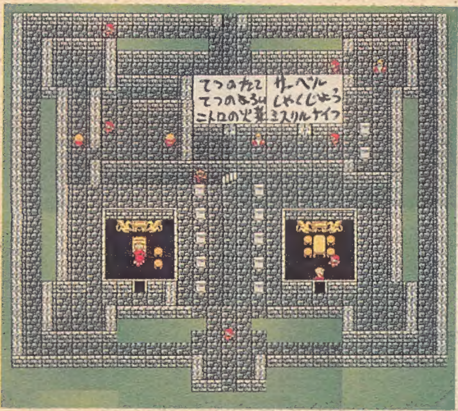


光の戦士たちは、ゲームの途中である条件を満たすと、クラスチェンジができる。姿や称号も変わって、いちだんとカッコよくなっちゃうし、強くなるのだ。

まずは光の戦士として認めてもらえ

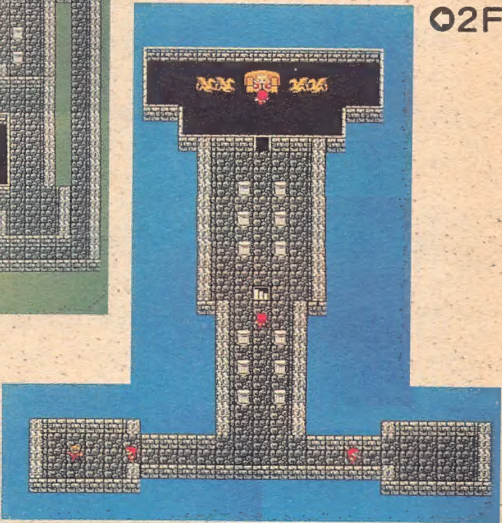
コーネリアの城と町

キャラクターの設定が終われば、いよいよゲームの始まりだ。最初はここ、コーネリア。王様から事情を聴き、装備を整えよう。



1F

2F





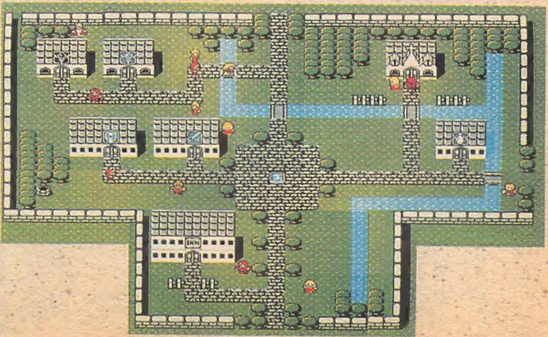


←さっそくの王様の頼み。断れないよね。



←ここに橋がかかるのは王女を助けてからだ。

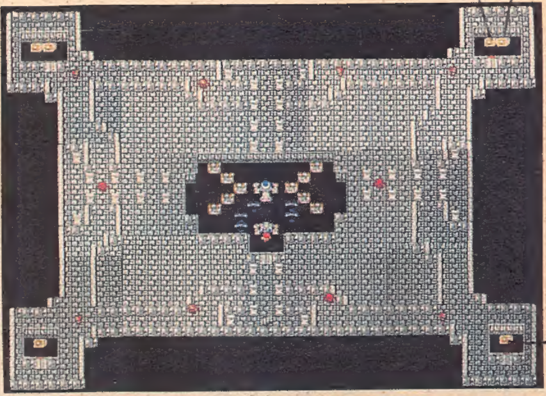
道具屋	ポーション	60
	どくけし	75
	ねぶくろ	75
防具屋	ふく	10
	かわよろい	50
	くさりかたびら	80
武器屋	つえ	5
	ナイフ	5
	ヌンチャク	10
	レイピア	10
	ハンマー	10
白魔法屋	ケアル(1)	100
	ディア(1)	100
	プロテス(1)	100
	ブリンク(1)	100
黒魔法屋	ファイア(1)	100
	スリプル(1)	100
	シェイプ(1)	100
	サンダー(1)	100
宿屋		30
教会		40

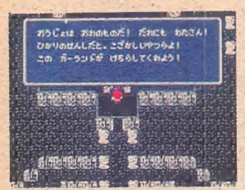


カオスの神殿

コーネリアの王女をさらったガーランドがここにいる。とにかく奴と戦って王女を助け出さなければ。









マトーーヤの洞窟

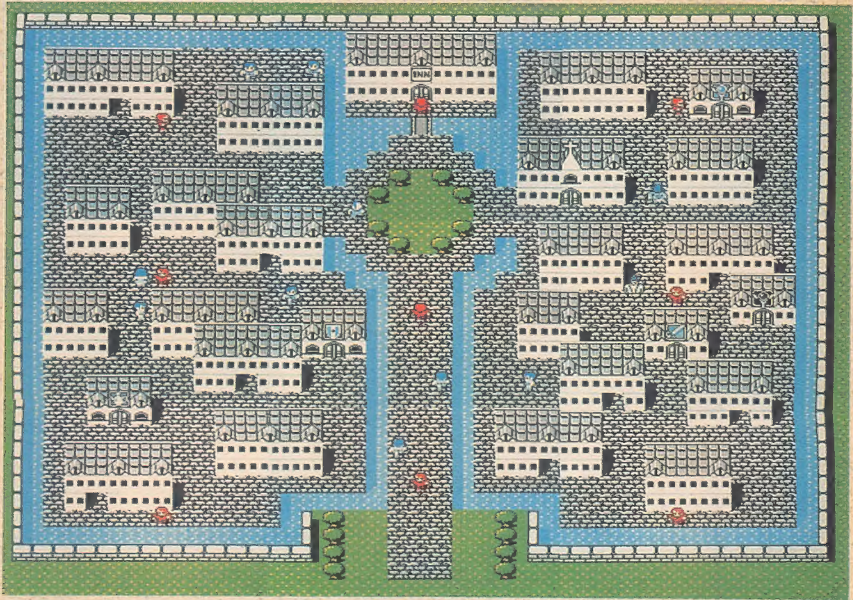
ここに住む魔女マトーヤは、薬作りの名人なのだそうだ。だけど目が不自由なために、薬が作れない。



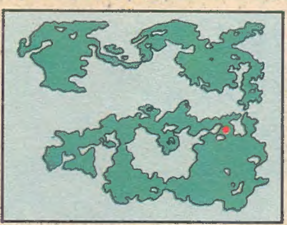
船を手に入れなくちゃ始まらない！

港町プラボカ

コーネリア半島にかかった橋を渡り、そこからズズッと東の方へ進んでいくと、ポッと出現するのが港町プラボカ。町の人に話を聞くと、何やらお困りの様子。ここで一旗あげれば船が手に入る。



道具屋	ポーション	60
	どくけし	75
	ねぶくろ	75
	テント	250
防具屋	かわよろい	50
	くさりかたびら	80
	てつよろい	800
	かわのたて	15
	かわてぶくろ	60
武器屋	ハンマー	10
	ブロードソード	550
	バトルアクス	550
	シミター	200
白魔法屋	ブラナ(2)	400
	サイレス(2)	400
	バサンダ(2)	400
	インビジ(2)	400
黒魔法屋	ブリザド(2)	400
	ダクネス(2)	400
	ストライ(2)	400
	スロウ(2)	400
宿屋		50
教会		80



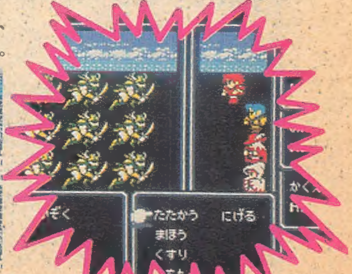


⬆このパンクのお兄ちゃんすらも怖がる海賊ってどんな奴らだ。

いきなり海賊たちとの戦いが!?

⬇ちょっと話しかけただけなのに、いきなり戦いを挑まれてしまった。

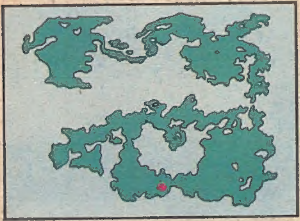


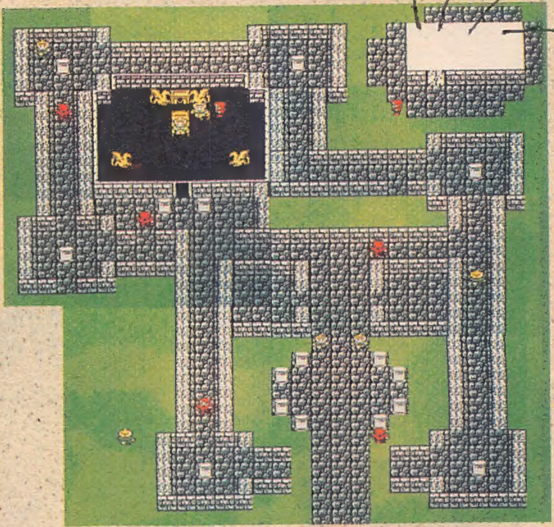


ミスリル
ハンマ 450ギル
330ギル
せいどうのこて

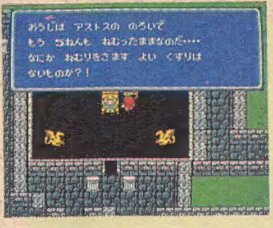
エルフの城と町

この城は、とっても静かなのだ。それもそのはず、5年間も眠り続ける王子様がいるんだもん。なんとか目覚めさせないといけないな。





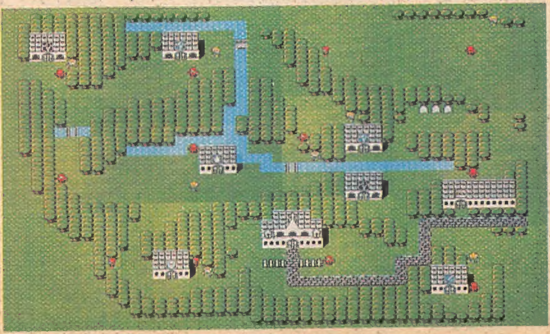
道具屋	ポーション	60
	どくけし	75
	テント	250
	コテージ	3000
	きんのはり	800
防具屋	てつのよろい	800
	どうのうでわ	1000
	てつのたて	100
	かわのぼうし	80
	かぶと	100
武器屋	テツヌンチャク	200
	ダガー	175
	しゃくじょう	200
	サーベル	450
	ミスリルソード	4000
白魔法屋	ケアルア(3)	1500
	アディア(3)	1500
	バファイ(3)	1500
	ヒール(3)	1500
黒魔法屋	ファイラ(3)	1500
	ホールド(3)	1500
	サンダラ(3)	1500
	シェイラ(3)	1500
白魔法屋	ポイゾナ(4)	4000
	フィアー(4)	4000
	バコルド(4)	4000
	ボキャル(4)	4000
黒魔法屋	スリプラ(4)	4000
	ヘイスト(4)	4000
	コンフュ(4)	4000
	ブリザラ(4)	4000
宿屋		100
教会		200



⬅5年間も眠ってるなんてかわいそうというか、うらやましいというか。でも早く助けなきゃ。



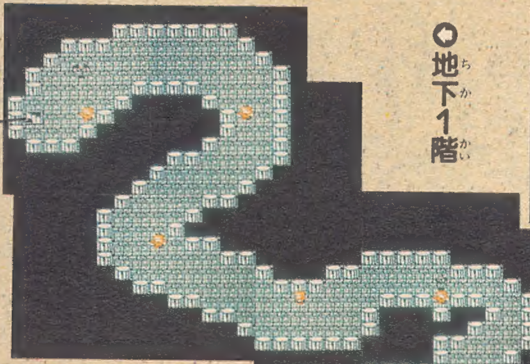
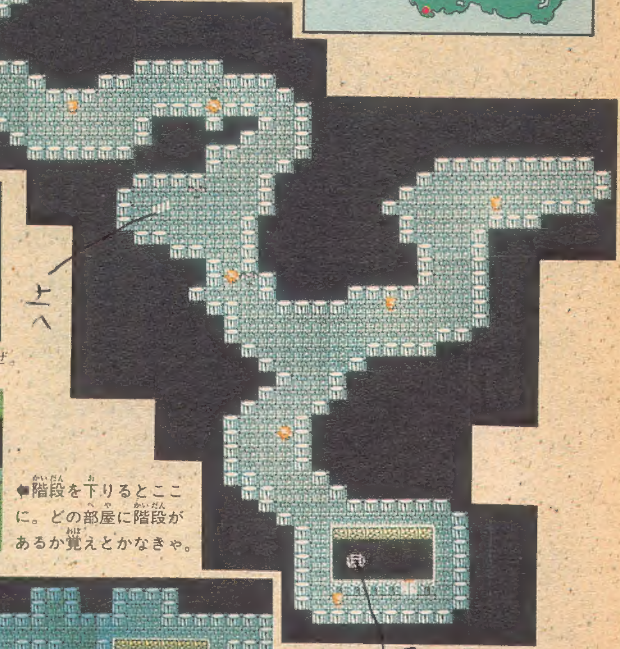
➡“アストスの呪い”、“目覚めの薬”。ヒントはもらったけど、どこで何をすればいいのかなあ。

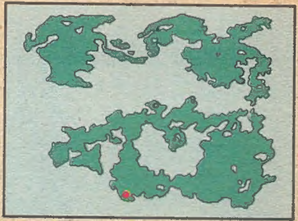


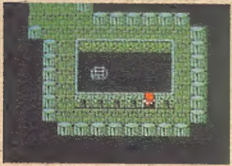
ここに来る前に必ずセーブすること

沼の洞窟

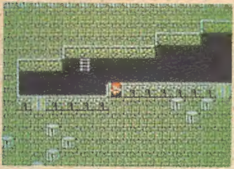
エルフの城と町から南西に下ったところにあるのが、この沼の洞窟だ。スタートして、はじめてダンジョンらしいダンジョンに入ることになるね。毒持ちモンスターがいっぱいいるから、どくけしを忘れずにね。

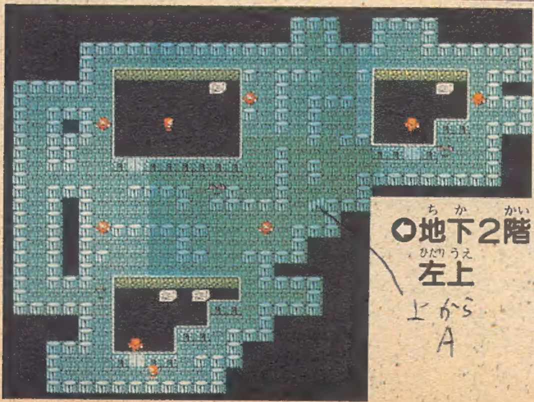


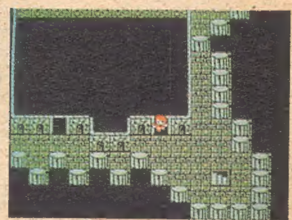


☗こんなとこに階段があったぜ。



☚階段を下りるとここに。どの部屋に階段があるか覚えとかなきゃ。

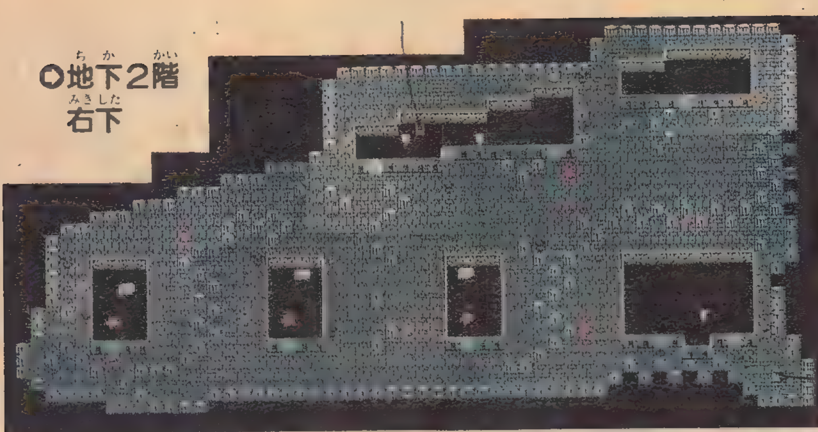




☗そして地下3階へは、この部屋を通り抜けないと行けないのだ。

上から B

○地下2階 右下



下へ B



⬅マップなしで進むと見落としがちの所



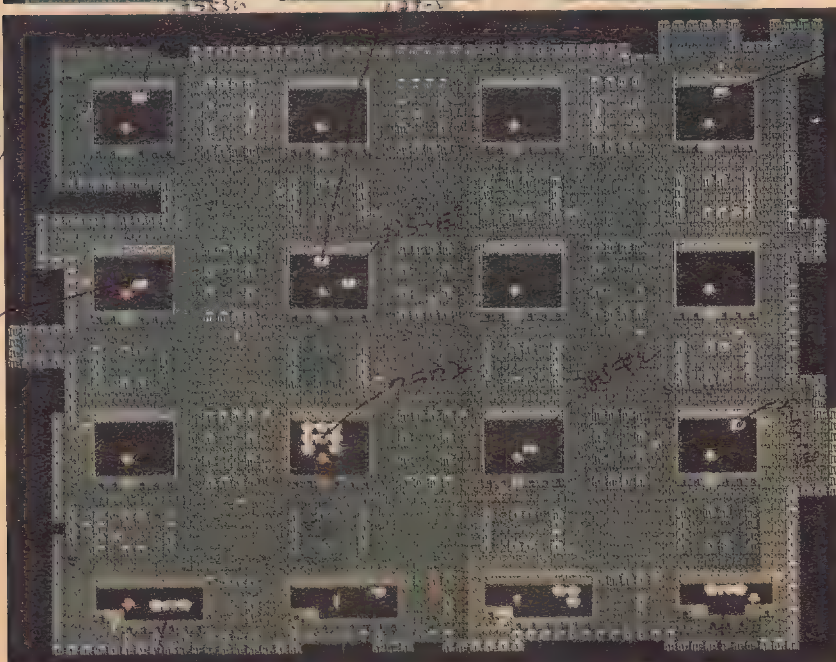
⬅取ったらすぐ装備できるかどうか確認。



⬅ま、たまにはこういうこともあるさ！

○地下3階

上から B



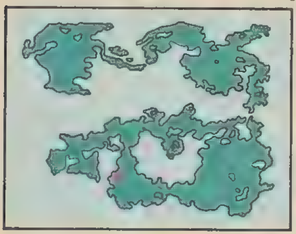
どうのうでわ

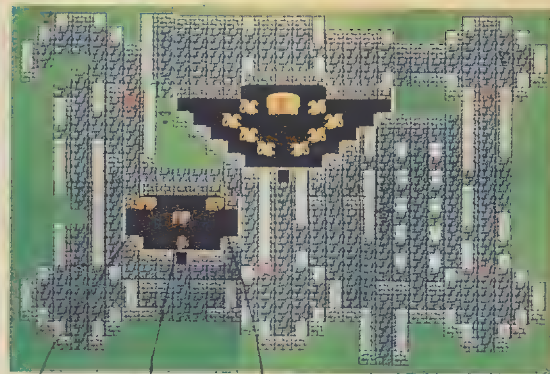
ぎんのうでわ　ミスリルナイフ　1020ギル

どうすれば巨人の峠を越えられるか

西の城

ここにいる奴のおかげで、マトーヤも王子も悲惨な目にあっている。

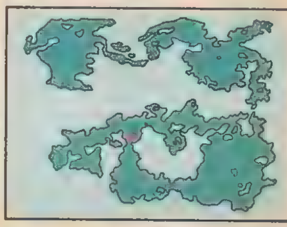


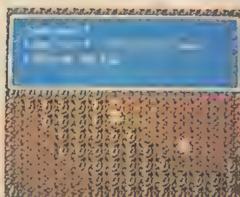




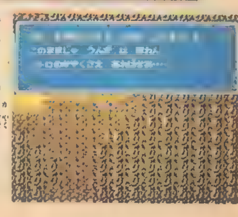
ドワーフの村

しばしも休まず槌打つネリクじいさんが、運河を作っているのだ。だけど、あと一歩のところで、ニトロの火薬がないために困ってる。





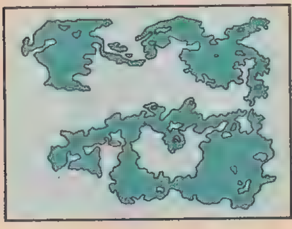
⬅暗い洞窟の中に村があるなんて。それも老人の。

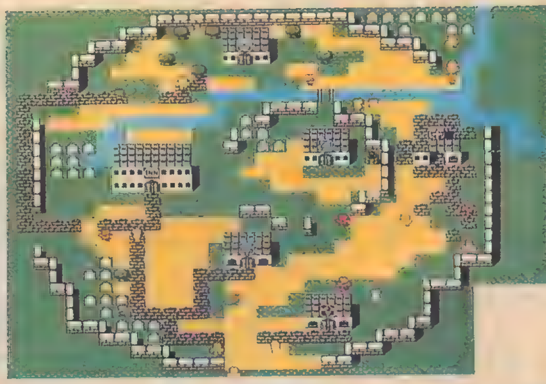


➡ニトロの火薬なんてアイテムお店にはないぜ！

メルモンドの町

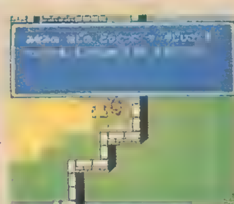
運河ができると行ける町だ。ここには道具屋もないし、不便なのだ。





武器屋	しゃくじょう	200
	サーベル	450
	ロングソード	1500
	フォールチョン	450
防具屋	ナイトのよろい	45000
	ぎんのうでわ	5000
	おおかぶと	450
	せいどうのこて	200
	はがねのこて	750
白魔法屋	ケアルダ(5)	8000
	レイズ(5)	8000
	ダディア(5)	8000
黒魔法屋	ヒーラ(5)	8000
	ファイガ(5)	8000
	クラウダ(5)	8000
	テレポ(5)	8000
	ラスロウ(5)	8000
宿屋		100
教会		?

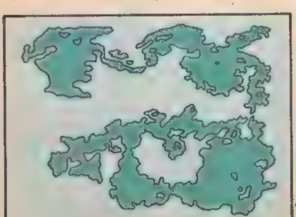
かなりハイレベルの魔法がある。レイズやテレポは、今は使えなくても絶対覚えておいたほうがいい。

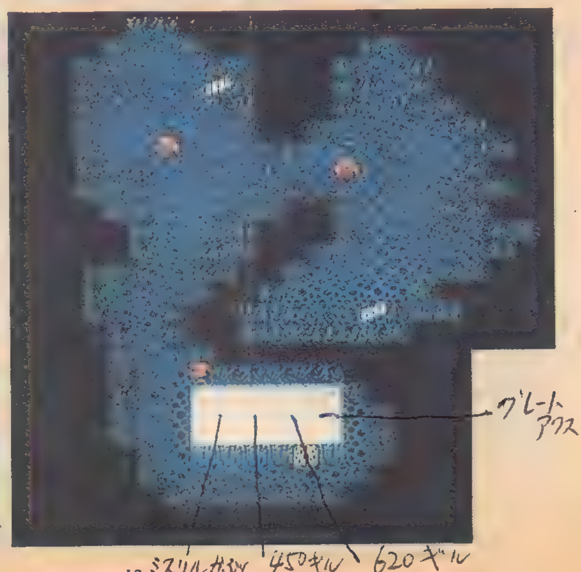


☗南のはじっていうと、賢者の洞窟のことかな。この世界のことがわかるかもしれない。

巨人の峠

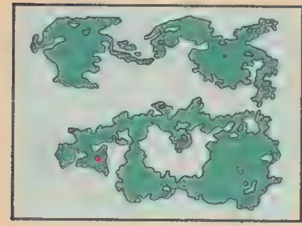
この峠を越えれば、先の賢者の洞窟に行けるようになるんだけど、でっかい怪物が通せんぼしててダメなのだ。何かを食べさせないと。だけど、こいつの好物は、ふつうの食べ物じゃダメ。カターイカターイ物なのだ。近くの洞窟の中をくまなく探してみることだね。





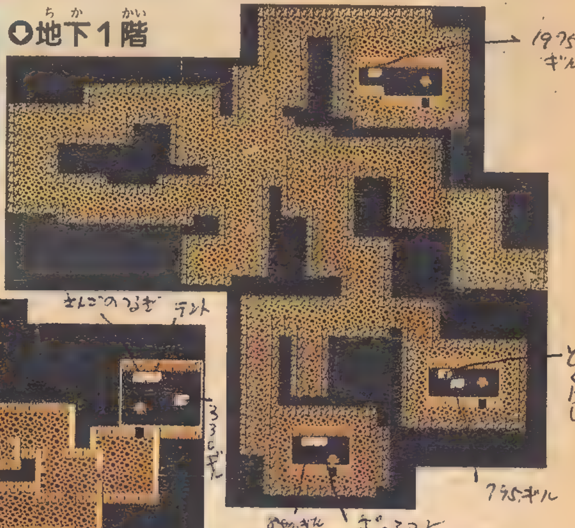
何回死んでもくじけない忍耐力を!

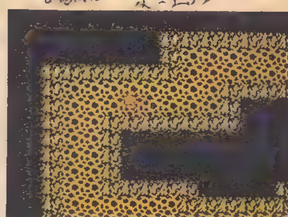
土の洞窟



はっきり言って、このダンジョンで3回ぐらいは死んじゃうと思う。HPを取られ、毒を受け、さらには石にされることもあるぞ。入る前に用意万端整えて、必ずセーブしておくのを忘れないこと。

⬇地下1階



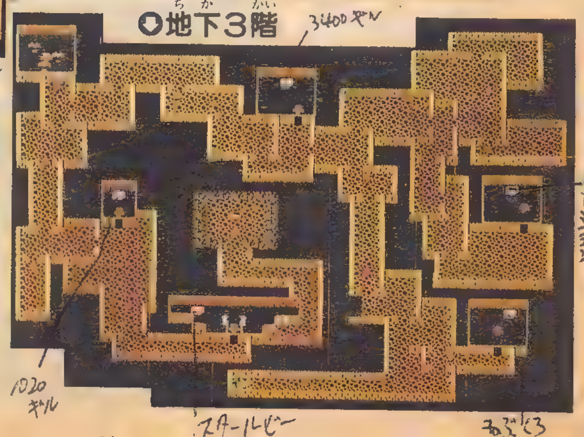


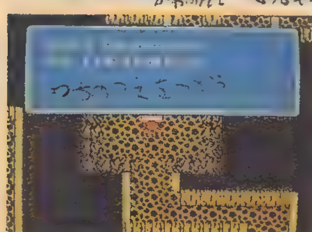
⬅ここは一歩進むごとに敵。

⬇地下2階



⬇地下3階



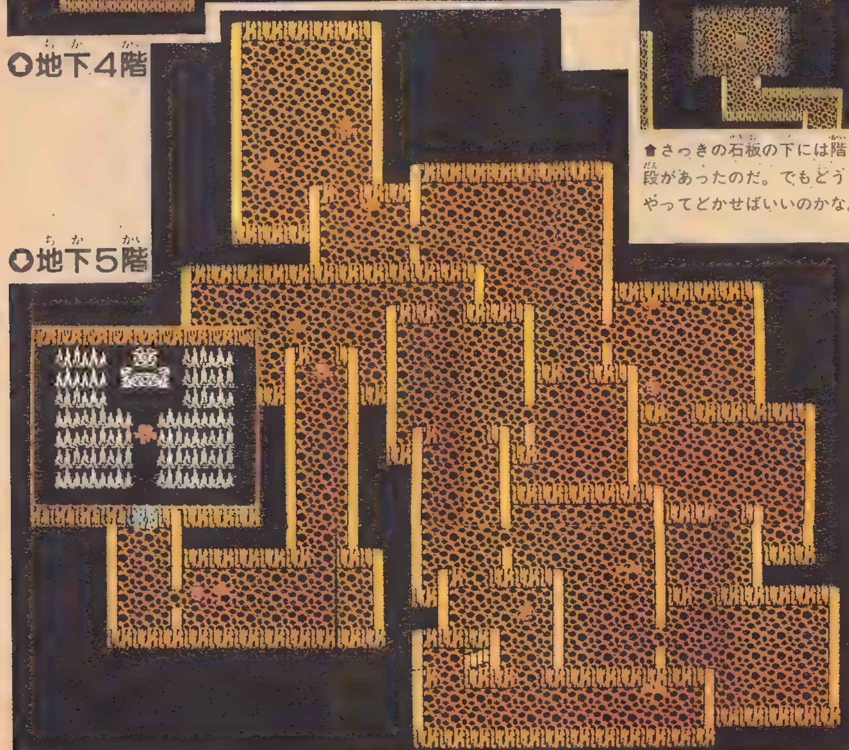


⬆地下3階の中央に、変な石板があってここで行き止まりになっているのだ。この石板の意味は? どうすればいいのか。



地下4階

さっきの石板の下には階段があったのだ。でもどうやってどかせばいいのかな。

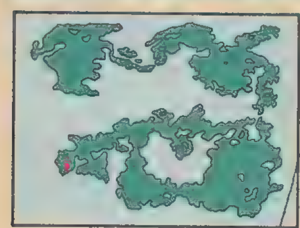


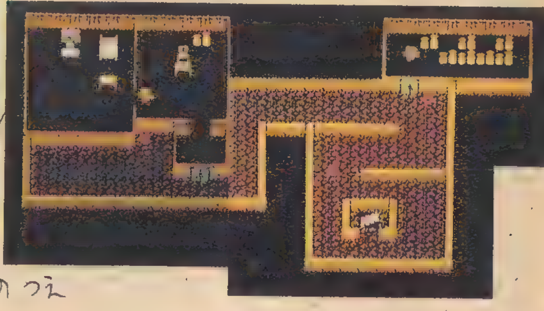
地下5階

クリスタルの輝きを取り戻すのだ!

賢者の洞窟

巨人の峠で、通せんぼしてる巨人においしい物をあげて、通路をあけてもらえば、この賢者の洞窟に進むことができる。この中に住んでいる賢者が、この先必要な情報と何かをくれるだろう。

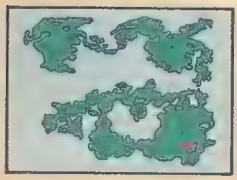




つちのつえ

クレセントレイクの町

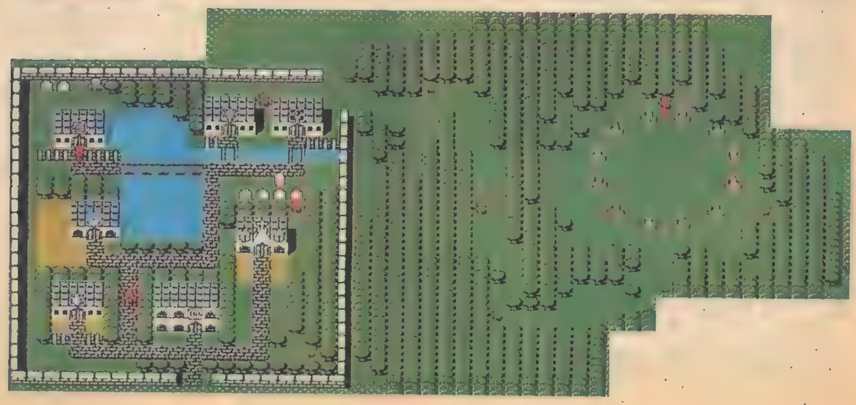
マップを見るとわかるように、町のはずれではおじいさんたちが輪になって座っているんだよね。ハンカチ落としをやってるわきゃないし、何かありそうなのだ。





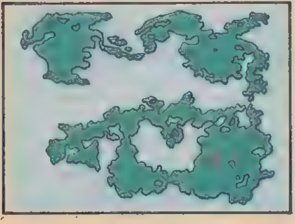
道具屋	ポーション	60
	どくけし	75
	テント	250
	コテージ	3000
武器屋	ミスリルナイフ	800
	ミスリルソード	4000
	ミスリルハンマ	2500
	ミスリルアクス	4500
防具屋	ミスリルメイル	7500
	ミスリルのたて	2500
	バックラー	2500
	ミスリルかぶと	2500
	ミスリルのこて	2500
白魔法屋	ストナ(6)	20000
黒魔法屋	ダテレポ(6)	20000
	プロテア(6)	20000
	インビア(6)	20000
	サンガー(6)	20000
	デス(6)	20000
	クエイク(6)	20000
	スタン(6)	20000
宿屋		200
教会		400

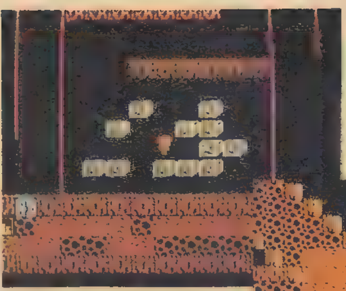
ここで売っている武器や防具は、沼や土の洞窟の中にある物が多い。お金があれば魔法を覚えたほうが。



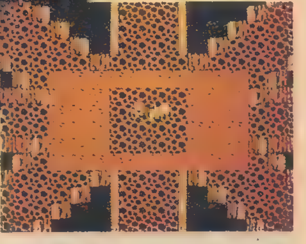
グルグ火山

この火山の中には熱ーい所がところどころあって、そこを通るとえらいダメージをくらっちゃうのだ。





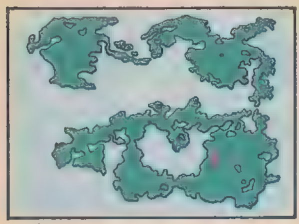
⬅通路の外側にも変な迷路が。うまくいけばこーんな宝庫が。

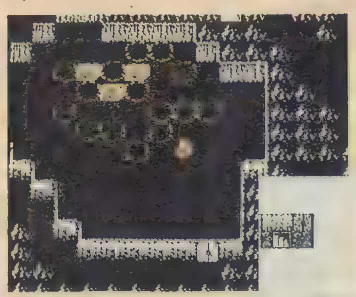


➡地下5階。こんな四方八方に通路が広がってるなんて。だけどこの階には……。

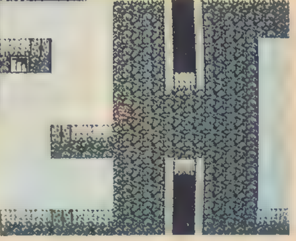
氷の洞窟

ここは地下3階まであるんだけど、落とし穴があって、落ちるとどの階にいるかわかんなくなりそうだ。





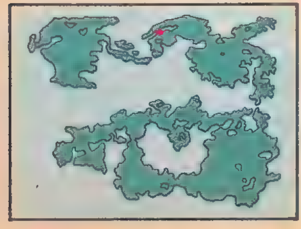
⬅この丸い輪の部分が落とし穴。宝はほしいけど、コワイ。

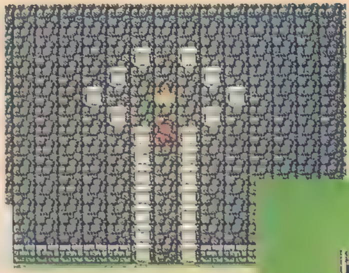


➡ここまで来れば、この城もいよいよ大詰め。ここでアレをもらえば飛空艇が!?

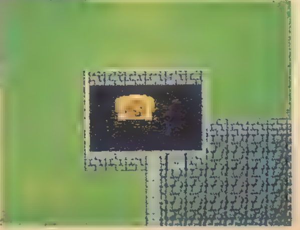
試練の城

ここも不思議な城で、通路はどこも行き止まり。そこかしこにある柱をくぐると、別の部屋にワープ。





⬅クラウンを持っていれば、ここで勇気を試すことができる。



➡すごいフカフカの台座だ。数々の試練にうち勝った者だけがここに座れるのだっ。

飛空艇を手に入れたら

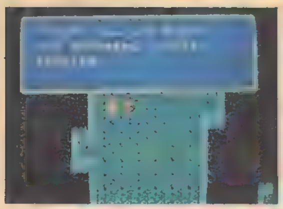
"勇士の証"があればクラスチェンジ

ドラゴンの洞窟

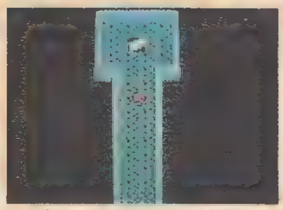
"勇士の証"となる、とある重要アイテムを手に入れれば、このドラゴンの洞窟のどこかの祭壇で、クラスチェンジをすることができる。



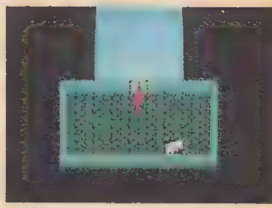




⬆ここにいるドラゴンたちは、かわいくてやさしい奴ばかりなのだ。



⬆ここには敵はいないし、宝物にもあまり期待できないんだよね。



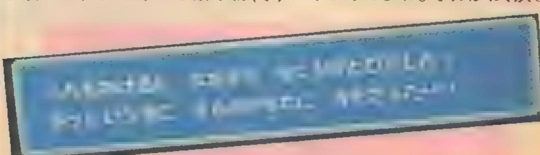
⬆目的はひとつ。クラスチェンジだ。そうすればもっと強くなれる。

キャラバン



ここを見つけるのは難しいぞ

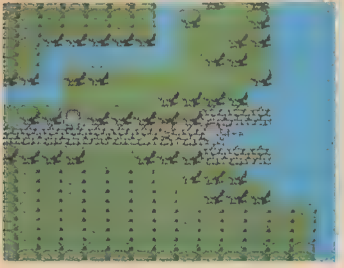
この場所を見つけるのは、かなり大変だぞ。マップ上には何も目印がないから、いろんな人に聞きまわるしかないようだ。ここのお店には、世にも不思議な物(?)があるんだよね。それはね、妖○。



いよいよ北半球へ!!

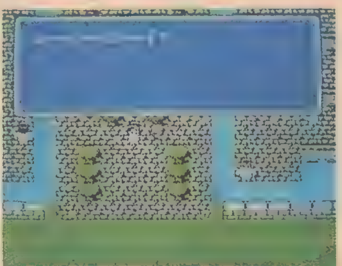
後半をほんのちょっと見せちゃおう

オンラクの町

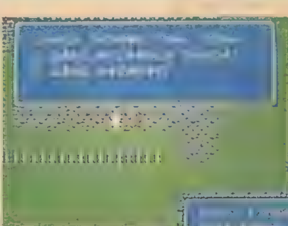


⬅メソトレッラ大陸の中央にある町だ。ここは、海底神殿に行くためには、どうしても必要な所だぞ。

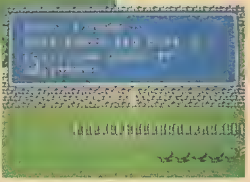
ルフェイン人の町



⬅ここの人たちの使っている言葉は、はっきり言ってチンプンカンプンなのだ。違う次元の人たちか。



⬅全体マップをよく見ると、意味がわかるかも。



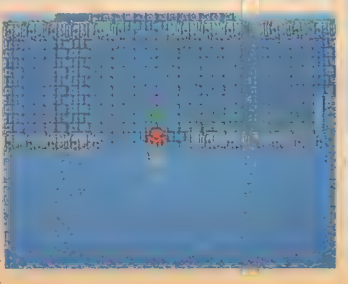
➡だからね、ボクたち飛空艇で飛んで来たんだ。

山頂の町

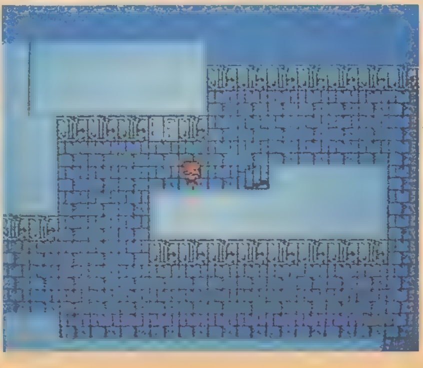


⬅ここの町は岩山に囲まれているので、飛空艇でしか来れないのだ。別名"たかのめ"と呼ばれている町。

海底神殿



➡これまで、土、火のクリスタルの輝きを取り戻してきた。残るは水、風のふたつ。ってことは……。



お店では売ってないものもあるのだ

武器

全部で40種ある。装備できるキャラクターが決まっているので、これをよく見て、ムダのないように買い物してほしいぜ。後半になると、クラスチェンジしてからでないと、装備できないものもあるぞ。装備するときはステータスで数値を確認しよう。

ヌンチャク



木製のヌンチャク。これを使いこなせるのは、武闘家だけだね。

(モ)

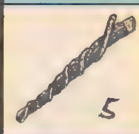
ナイフ



ごくふつうのナイフ。攻撃力は弱いけど、最初はしょうがない。

(戦)(シ)(赤)(黒)

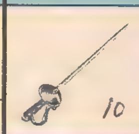
つえ



ただの木のつえだから、こん棒と間違われてもしかたないかも。

(戦)(モ)(赤)(白)(黒)

レイピア



剣の中ではもっとも弱い、細身の剣なのだ。折らないようにね。

(戦)(シ)(赤)

ハンマー



最初に買える武器の中ではもっとも強力だ。木工用ではないぞ。

(戦)(白)

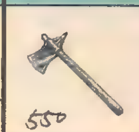
ブロードソード



幅の広い両刃の剣。このへんからちょっとお高くなってくる。

(戦)(赤)

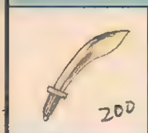
バトルアクス



戦闘用のオノなのだ。こんなのでザクッとやられるのって怖い。

(戦)

シミター



円月刀。よく海賊が、こういうの持っているね。見ばえがする。

(戦)(シ)(赤)

テツヌンチャク



鉄製のヌンチャク。これでガンガンやられたら骨砕けちゃうぜ。

(モ)

ダガー



大型ナイフだね。あまり大きくない敵に対してなら、効果はある。

(戦)(シ)(赤)(黒)

しゃくじょう



先端に鉄の環がついているつえ。その分だいぶ重くなるようだ。

(戦)(モ)

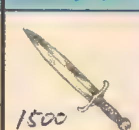
サーベル



いかにも中世の騎士にふさわしい、スマートな武器だよね。

(戦)(シ)(赤)

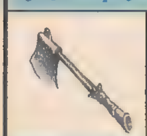
ロングソード



長い両刃の剣。長くて重いから力のある奴でないと使えない。

(戦)(赤)

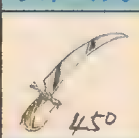
グレートアクス



でっかいオノだ。やっぱりこんな重い武器は、戦士しか持てない。

(戦)

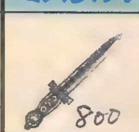
フォールチョン



大型の円月刀。まっすぐの剣よりより斬りつける範囲が広い。

(戦)(シ)(赤)

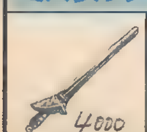
ミスリルナイフ



ミスリル銀という特殊な金属でつくられている。ナイフより鋭い。

(戦)(シ)(赤)(黒)

ミスリルソード



ミスリル銀製の剣。剣の中では中堅だ。ロングソードより鋭い。

(戦)(赤)

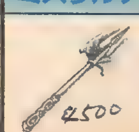
ミスリルハンマ



ミスリル銀製のハンマー。鉄は錆びるけど、これは大丈夫だぜ。

(戦)(白)

ミスリルアクス



ミスリル銀製のオノ。ピカピカと光って、豪華な感じがする。

(戦)

フレームソード



刀身から炎が噴き出す剣なのだ。炎に弱い敵には、バッチリ強力だ。

(戦)(赤)

アイスブランド



魔法の氷でつくられたロングソード。冷気に弱い敵に効果大。

(戦)(赤)

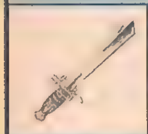
ウィルムキラー



対ドラゴン用につくられたサーベル。ドラゴンと名のつく敵に。

(戦)(シ)(赤)

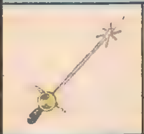
グレートソード



ジャイアントに強いブロードソードなのだ。でかキャラ用だな。

(戦)(赤)

サンブレード



激しい光を発する剣で、アンデッドモンスターに効果絶大だ。

(戦)(赤)

さんごのつるぎ



サンゴ礁でつくられている剣。水中のモンスターに強いのだ。

(戦)(シ)(赤)

ウェアバスター



ウェアモンスターに効果があるブロードソード。ちと重いかも。

(戦)(赤)

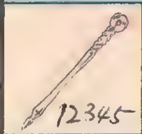
ルーンブレード



魔法を使う敵に強いフォールチョン。先制攻撃でいきたいね。

(戦)(シ)(赤)

ちからのつえ



このぐらいになるともうこん棒とは言えない。魔法のつえだぜ。

(戦)(モ)(白)(黒)

ライトアクス



アンデッドモンスターに強い魔法アディアが使えるオノなのだ。

(戦)(ナ)(忍)

いやしのつえ



体力を回復する魔法が使えるのだ。魔法の使えないときにいい。

(忍)【白】

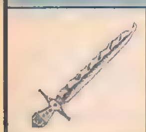
まじゅつのつえ



小さな火の玉を投げる魔法ファイアが使えるつえなのだ。

(忍)【黒】

ディフェンダー



アーマーを上げる魔法が使えるブロードソード。防御用の武器だ。

(ナ)(忍)【赤】

まどうしのつえ



ブリザドの魔法が使えるつえ。カッコイイ攻撃用のつえなのだ。

【黒】

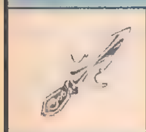
シャープソード



切れ味のよいフォールチョン。クラスチェンジしないとダメ。

(ナ)(忍)【赤】

ネコのツメ



切れ味最高のナイフ。よーくツメとぎしたネコのツメってこと。

(ナ)(忍)【赤】【黒】

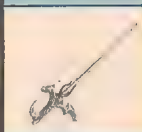
トールハンマー



これをひと振りすると、ビビッと稲妻がほとばしっちゃうのだ。

(ナ)(忍)【白】

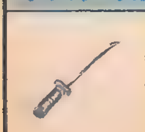
レイズサーベル



かなり特殊なサーベルだ。赤魔導士にとっては最高級武器。

(ナ)(忍)【赤】

サスケのかたな



忍者以外、誰も持つことはできない。サスケって名前からして。

(忍)

エクスカリバー



最高級のロングソード。これは真の勇士しか持てないのだ。

(ナ)

マサムネ



伝説の、幻の、そして最強最高の刀だ。これを持つと血が騒ぐ。

(ナ)(忍)【赤】

(戦)…戦士 (シ)…シーフ (モ)…モンク (赤)(白)(黒)…魔術師 (ナ)…ナイト (忍)…忍者 【赤】【白】【黒】…魔導士

装備できるかどうかよく確かめてね

防具

防具も全40種。武器の場合もそうだけど、重いものばかりを装備しすぎると、すばやさや回避率が低下するから注意してね。ステータスでよく確認しながら装備していくことが、有効に戦っていくうえでの重要ポイントだ。ときには、捨てなきゃならないときもあるぞ。

ふく



どんな職業の人でも着られる服。あんまり防具とはいえないよね。

(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

かわよろい



よろいの中ではもっとも安い。革製だから、服よりはましだね。

(戦)(シ)(モ)(赤)

くさりかたびら



細かい鎖で編んであるよろい。最初はちょっとお金をためてね。

(戦)(赤)

てつよろい



薄い鉄片を、かたびらの上につけたよろい。これは重そうだ。

(戦)

ナイトのよろい



はがねの板で、体の形に合わせてつくられたよろい。高いのだ。

(戦)

ミスリルメイル



ミスリル銀という魔法の金属でつくられた、くさりかたびらだ。

(戦)(赤)

フレイムメイル



魔法の炎がくさりに封じこまれていて、寒さにとても強いのだ。

(戦)

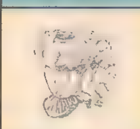
アイスアーマー



魔法の氷でつくられていて、熱にすごく強い。炎を防ぐことも。

(戦)

ダイヤアーマー



ダイヤモンドを特殊な方法で加工してある、最高級のよろい。

(ナ)

ドラゴンメイル



各種のドラゴンのウロコを材料にしてつくられた最強のよろい。

(ナ)

どうのうでわ



これをつけると、かわよろいと同等の効果がある魔法のうでわ。

(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

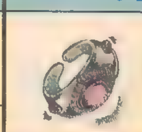
ぎんのうでわ



これをつけると、くさりかたびらと同等の効果があるのだ。

(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

ルビーのうでわ



これをつけると、てつよろいと同等の効果がある。これはお得だね。

(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

ダイヤのうでわ



これをつけると、ナイトのよろいと同等の効果があるのだ。

(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

しろのローブ



白魔導士のためにつくられた特別の服。これを着ると力が増す。

(白)

くろのローブ



白魔導士と効果は同じ。2人の魔力を守るためにもこれは重要。

(黒)

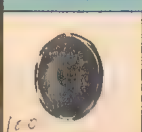
かわのたて



文字どおりの革製。あんまり重くないのに、戦士しか持てない。

(戦)

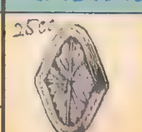
てつのたて



鉄製のたて。どうもたては、戦士しか持てないらしい。残念。

(戦)

ミスリルのたて



ミスリル銀という魔法の金属は、鉄より軽いのだ。錆びないしいい。

(戦)

ほのおのたて

炎でつくられたたて。水中で戦うときなんか、効果絶大だぜ！
(戦)

アイスシールド

魔法の氷でつくられた、たて。熱によるダメージを防ぐのだ。
(戦)

ダイヤシールド

ダイヤモンドでつくられているから、たてとしては本領発揮。
(ナ)

イージスのたて

表面が鏡のようにみがきあげられている。石にされにくいのだ。
(ナ)

バックラー

小型のたてなので、戦士以外でも力があれば、持てるのだ。
(戦)(シ)(赤)

まもりのマント

よろいの上からでも着られるマント。でもたてが使えなくなる。
(戦)(シ)(赤)(白)(黒)

かわのぼうし

革製のカッコイイぼうし。まあ火の粉や小石ていどなら防げる。
(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

かぶと

ぼうしにちょっと毛のはえたていどのかぶと。ちょっとはいい。
(戦)

おおかぶと

頭全体をスッポリとおおってくれるかぶと。これも戦士だけだ。
(戦)

ミスリルかぶと

ミスリル銀でつくられているから、鉄よりも軽いし、楽だね。
(戦)

ダイヤのかぶと

ダイヤモンドでつくられているかぶと。硬いし、炎だって平気だ。
(ナ)

いやしのかぶと

これをかぶっていると、自分のヒットポイントが回復するのだ。
(ナ)(忍)

リボン

敵のにらみ攻撃による石化を防ぐ。単なるオシャレじゃないぞ。
(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

かわてぶくろ

革製のてぶくろ。まあ、武器を扱う戦士たちの基本ってとこだね。
(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

せいどうのこて

青銅でつくられた、こて。手元は守れるけど、ちょっと重いぜ。
(戦)

はがねのこて

はがねでつくられた、こて。これをつけて剣を振るのはキツイ。
(戦)

ミスリルのこて

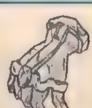
ミスリル銀製だから軽いのだ。はがねのこてよりはいいのだ。
(戦)

ガントレット

稲妻がほとばしるという、魔法のこて。これならつけてもいい。
(ナ)(忍)

きょじんのこて

これを使うと、巨人級の力を出し、敵に与えるダメージが倍増。
(ナ)(忍)(赤)

ダイヤのこて

ダイヤモンドでつくられているこて。軽いし、硬いしと強力だ。
(戦)

まもりのゆびわ

デスなどの死の魔法に、かかりにくくなる魔法のゆびわだ。
(戦)(シ)(モ)(赤)(白)(黒)

アイテム

アイテムの種類は、じつは23種あるのだ。だけど、全部紹介するのはやめておこう。アイテムのほとんどは、お金では買えないのだ。

ねぶくろ



全員のHPが少しだけ回復。テント、コテージとともにセーブ可。

テント



寝袋よりも回復力がある。この種の物は洞窟などでは使えない。

コテージ



ちょっと高いけど、体力と魔法が満タンになる。1個は持ちたい。

ポーション



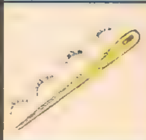
1個使うごとにHPが30回復する。長旅の場合はたくさん用意。

どくけし



毒のあるモンスターと戦う時はぜひ用意したい。保険みたいな物。

金の針



石化されてしまった仲間を元に戻す。つまりは、ハリ治療なワケ。

リュート



身も心も洗われるような、澄んだ音色が出るのだ。後半で必要。

クラウン



クラウンは王様の証。取ってくるように言われるんだけど?

すいしょうのめ



水晶飲め、というわけではナイ。実は、あるお方の目玉なのだっ。

めざめのくすり



どんなに熟睡していても、この薬を使えば起きてしまうのだ。

しんぴのかぎ



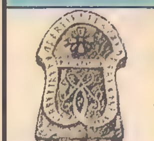
神秘の力によって封印された扉を開く。中にはきっといい物が。

ニトロのかやく



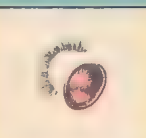
冒険の舞台をグンと広げてくれる。使い方はナイショだよっ!!

ロゼッタいし



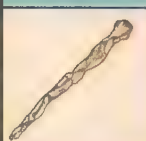
古代文字が刻まれている。専門家が見れば、何かわかるかもね。

スタールビー



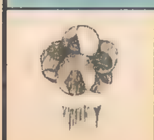
高そーな宝石だ。しかし、こんな物を食べちゃう奴がいるらしい。

つちのつえ



暗闇に住む賢者がくれる。土のクリスタルの輝きを取り戻せ!!

ふゆうせき



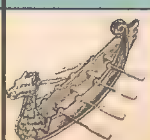
昔の人は、これを使ってある物を空に浮かべていたらしいが。

アダマンタイト



これさえあれば、例の剣がもらえるのに……どこにあるのだっ!!

カヌー



船の通れないような、湖や川を移動できる。持ち運べて便利。

白魔法

白魔法は、おもに防御や傷を治す魔法だ。白魔術師と白魔導士を中心として使うことができる。各レベルとも覚えられるのは3つまでだからね。

レベル	魔法	効果	対象	使える職業
レベル1	ケアル ★	16～32ものヒットポイントが回復できる。	味1	(赤)(白)(ナ)
レベル1	ディア ★	アンデッドの敵に20～80のダメージを与える。	敵全	(白)
レベル1	プロテス	1回につき8ポイントのアーマーを上げる。	味1	(赤)(白)(ナ)
レベル1	ブリンク	回避率を32パーセント高めることができる。	自分	(白)(ナ)【赤】【白】
レベル2	ブラナ	暗闇に包まれた状態から、回復できるのだ。	味1	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル2	サイレス	敵の呪文を封じこめることができる。	敵全	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル2	バサンダ	稲妻によるダメージを半分から4分の1減少。	味全	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル2	インビジ	敵からの回避率を20パーセント高められる。	味1	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル3	ケアルア ★	32～64ものヒットポイントが回復できる。	味1	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル3	アディア ★	アンデッドの敵に40～160のダメージを与える。	敵全	(白)【白】
レベル3	バファイ	炎によるダメージを半分から4分の1減少。	味全	(赤)(白)(ナ)【赤】【白】
レベル3	ヒール ★	12～24ものヒットポイントが回復できる。	味全	(白)【白】
レベル4	ポイゾナ ★	敵から受けた毒を消すことができる。	味1	(赤)(白)【赤】【白】
レベル4	フィアー ★	出てきた敵を追いはらうことができる。	敵全	(白)【白】
レベル4	バコルド ★	冷気によるダメージを半分から4分の1減少。	味全	(赤)(白)【赤】【白】
レベル4	ボキャル	敵がかけたサイレスの効果が打ち消せる。	味1	(白)【赤】【白】
レベル5	ケアルダ ★	64～128ものヒットポイントが回復できる。	味1	(赤)(白)【赤】【白】
レベル5	レイズ ★	教会と同様の効力で復活できる。HPは1。	味1	(白)【赤】【白】
レベル5	ダティア ★	アンデッドの敵に60～240のダメージを与える。	敵全	(白)【白】
レベル5	ヒーラ ★	24～48ものヒットポイントが回復できる。	味全	(白)【白】
レベル6	ストナ ★	石にされてしまった体を元に戻せるのだ。	味1	(白)【白】
レベル6	ダテレポ ★	洞窟などから外へテレポートできる。	味全	【赤】【白】
レベル6	プロテア	アーマーを12ポイント上げることができる。	味全	(白)【赤】【白】
レベル6	インビア	回避率を20パーセント高めることができる。	敵全	(白)【赤】【白】
レベル7	ケアルガ ★	ヒットポイントを完全に回復できる。	味1	【白】
レベル7	カディア ★	アンデッドの敵に80～320のダメージを与える。	敵全	【白】
レベル7	バマジク ★	敵からの死の魔法を完全に防ぐことができる。	味全	(白)【赤】【白】
レベル7	ラヒーラ ★	48～96ものヒットポイントが回復できる。	味全	(白)【白】
レベル8	アレイズ ★	ヒットポイントも含めて完全に生き返らせる。	味1	【白】
レベル8	ホーリー ★	全滅に近いかたちで敵にダメージを与える。	敵全	【白】
レベル8	バオル ★	稲妻、炎、冷気、死などすべての攻撃を防ぐ。	味1	【白】
レベル8	デスペル ★	敵のもつすべての能力をなくすことができる。	敵1	【白】

★ぜひ覚えておきたい魔法

敵を全滅させられる魔法だってある

黒魔法（くろまほう） で、黒魔法のほうはというと、おもに攻撃の魔法なわけ。黒魔導士の攻撃魔法の威力は、ちょっと驚いちゃうぜ。やっぱり組み入れたいキャラだね。

レベル	魔法	効果	対象	使える職業
レベル1	ファイア ★	火の力で10～40のダメージを敵に与える。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル1	スリプル ★	敵を眠らせてしまうことができる。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル1	シェイプ	命中率を10パーセント高めることができる。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル1	サンダー ★	稲妻で敵に10～40のダメージを与える。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル2	ブリザド ★	冷気で敵に20～80のダメージを与える。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル2	ダクネス	敵を暗闇で包んで回避率や命中率を下げる。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル2	ストライ	装備している武器の強さを14パーセント増す。	味1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル2	スロウ ★	多数の腕を持つ敵の攻撃回数を半分に減らす。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル3	ファイラ ★	火の力で30～120のダメージを敵に与える。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル3	ホールド	敵の動きをマヒさせることができる。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル3	サンダラ ★	稲妻で30～120のダメージを敵に与える。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル3	シェイラ	敵への命中率を10パーセント高める。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル4	スリプラ	スリプルよりも長い時間敵を眠らせる。	敵1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル4	ヘイスト	攻撃回数が2倍になる。スロウの効果を消す。	味1	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル4	コンフュ ★	敵を混乱させて、同士討ちをさせる。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル4	ブリザラ ★	冷気で40～160のダメージを敵に与える。	敵全	(赤)(黒)(忍)●赤●黒
レベル5	ファイガ ★	火の力で敵に50～200のダメージを与える。	敵全	(赤)(黒)●赤●黒
レベル5	クラウダ ★	毒の煙を出して攻撃することができる。	敵全	(黒)●赤●黒
レベル5	テレポ ★	洞窟の中でひとつ前の階段にテレポートする。	味全	●赤●黒
レベル5	ラスロウ	多数の腕を持つ敵の攻撃回数を減らす。	敵1	(赤)(黒)●赤●黒
レベル6	サンガー ★	稲妻で敵に60～240のダメージを与える。	敵全	(黒)●赤●黒
レベル6	デス ★	心臓のあるモンスターを即死させる。	敵1	(黒)●黒
レベル6	クエイク ★	大地震を起こして、敵を即死させる。	敵全	(黒)●黒
レベル6	スタン ★	300ポイントまでの敵を確実にマヒさせる。	敵1	(黒)●黒
レベル7	ブリザガ ★	冷気で敵に70～280のダメージを与える。	敵全	(黒)●赤●黒
レベル7	ブレイク ★	敵を石化させることができる。	敵1	●黒
レベル7	セーバー ★	命中率を40パーセント、攻撃力を15高める。	自分	●黒
レベル7	ブライン ★	敵を完全に暗闇に包みこむ。	敵1	(黒)●黒
レベル8	フレアー ★	絶命に近いダメージを敵に与える。	敵全	●黒
レベル8	ストップ ★	敵の時間を止めて、マヒさせることができる。	敵全	●黒
レベル8	デジョン ★	敵を違う次元に葬り去ることができる。	敵全	●黒
レベル8	キル ★	強力なボスキャラに対してダメージを与える。	敵1	●黒

詳しいデータで敵の特徴をつかめ!

モンスターマニュアル

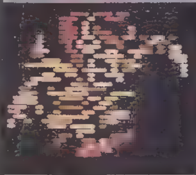
南半球でおもに出現する敵キャラを紹介するぞ。データを参考に攻略しよう。

表の見方

モンスター名	もらえる経験値
敵の姿	もらえるギル
	攻撃力
	敵のHP
場所 / 弱点	特性

右のデータは敵の強さ。戦うかどうかの参考にしよう。特性は毒の有無など

ゴブリン



項目	データ
もらえる経験値	6
もらえるギル	6
攻撃力	4~8
敵のHP	8
場所	地上
弱点	
特性	

いわゆるザコキャラ。最初のうちは、こいつらを倒してレベルアップしよう。

ゴブリンガード



項目	データ
もらえる経験値	18
もらえるギル	18
攻撃力	8~16
敵のHP	16
場所	地上
弱点	
特性	

とにかくどこにでも出てくるのだ。強さは大体ゴブリンの倍ぐらいかな。弱いっ。

クレイジーホース



項目	データ
もらえる経験値	63
もらえるギル	15
攻撃力	10~20
敵のHP	64
場所	地上
弱点	
特性	

はじめのうちは、結構コワイ敵になるだろう。1頭ずつ集中してやっつけるのだ。

ウルフ



項目	データ
もらえる経験値	24
もらえるギル	6
攻撃力	8~16
敵のHP	20
場所	地上
弱点	
特性	

森の中でよく出現する。初期の経験値かせぎにはいいが、あまりお金にならない。

ウォーグウルフ



項目	データ
もらえる経験値	93
もらえるギル	22
攻撃力	14~28
敵のHP	72
場所	地上
弱点	
特性	

攻撃力が大きく、HPもあるので、レベルが低いときは、逃げてしまうほうが無難。

ウェアウルフ



項目	データ
もらえる経験値	135
もらえるギル	67
攻撃力	14~28
敵のHP	68
場所	地上
弱点	
特性	毒

ウルフ系の敵の中では最もコワイのだ。もとが人間なだけに、頭がいいのかもね。

リザード

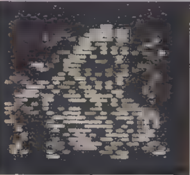


項目	データ
もらえる経験値	153
もらえるギル	50
攻撃力	18~36
敵のHP	92
場所	地上
弱点	
特性	

カマキリの化け物ではナイ。実は大トカゲなのだ。お金や経験値かせぎにはいい。

モンスターは全部で128種なのだ!

ギガースウォーム

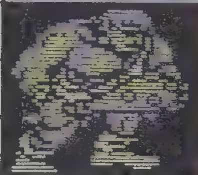


地上	炎

63
15
17~34
56

とにかくあちこちに出現する。ザコ敵の中では強い方だが、炎の魔法で楽勝。

オーガ

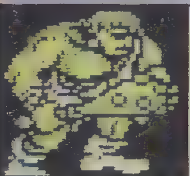


地上	

195
195
18~36
100

レベル5ぐらいになったら、こいつを倒してお金をためよう。さきだつ物はカネだ。

オーガチーフ



地上	

282
300
23~46
132

死にそうなときに限って強い敵が出るんだよね。コイツも大体そんな感じ。

コブラ

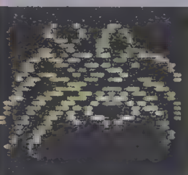


地上	

123
50
6~12
56
毒

攻撃力はそれほどでもない。しかし、毒の牙にやられると大変なのだ。先手必勝!!

タランチュラ

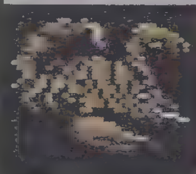


地下	

141
50
5~10
64
毒

強い毒を持った毒グモ。毒さえなければ、そうそう怖い敵でもないんだけど……。

サソリ

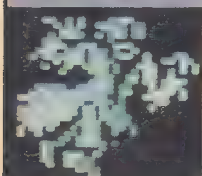


地上	

225
70
22~44
84
毒

サソリっていうぐらいだから、砂漠に多く出現するのだ。でもずいぶん大きいね。

グール

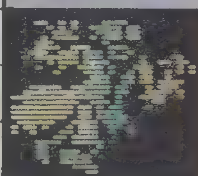


地下	炎

93
50
8~16
48
マヒ

ダンジョンでよく出現する。マヒさせられることがあるので注意しよう。炎に弱い。

ガスト



地下	炎

117
117
8~16
56
マヒ

グールと同じアンデッドの仲間だ。とはいっても死んでくれるので安心だね。

一度に何種類も出現することも!!

ミノタウロス



ミノタウロス	489
	489
	22~44
	164
地下	

体の半分が牛で、半分が人間(だったと思う)というモンスター。とっても強い。

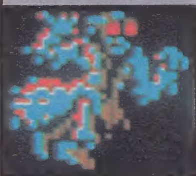
ガーゴイル



ガーゴイル	132
	80
	12~24
	80
地下	

なかなかいい体格をしている!? 攻撃力は小さいので、そう恐れることはないのだ。

ゾンビ



ゾンビ	24
	12
	10~20
	20
地下 炎	

アンデッドの中では弱いほうかな。マヒさせられないだけでもずいぶん気が楽だ。

グリーンスライム



グリーンスライム	84
	20
	1~2
	24
地下 冷気・炎	毒

HPは少ないんだけど、ブヨブヨで攻撃しづらいのだ。冷気か炎の魔法があれば楽。

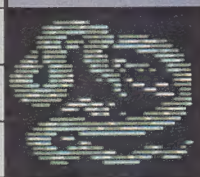
グレイウーズ



グレイウーズ	255
	70
	30~60
	76
地下 稲妻	

スライムじゃないところに注目。攻撃しやすいが、敵の力も大。どっちがいい?

アナコンダ



アナコンダ	165
	50
	22~44
	80
地上	

コブラに似ているが、毒は持っていない。そのかわり、攻撃力は3倍以上もあるぞ。

ハイエナドン



ハイエナドン	288
	72
	22~44
	120
地下	

ハイエナのような奴、なのだ。経験値をたくさんくれるだけあって、強い。

クロウラー



クロウラー	186
	200
	1~2
	84
地下	マヒ

地下に出てくるギガースワームてな感じ。どういうわけかお金持ちなのだ。

武器と魔法の効果をよく考えてね

トロル



トロル	621
	621
	24~48
	184
地上 / 炎	

RPGの世界では、わりとポピュラーなキャラ。なかなか気さくそうな人物だね。

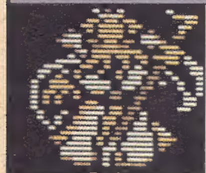
レイス



レイス	231
	231
	22~44
	86
地下 / 炎	マヒ

集団で出てくると泣きたくなっちゃうのだ。ヘタをすると全員マヒ!! 悲しいぜ。

ピスコディーモン



ピスコディーモン	276
	300
	30~60
	84
地下	

パッと見ると神様のようにも見える。特殊な魔法はほとんど効かないので注意!!

コカトリス



コカトリス	186
	200
	1~2
	50
地下	石

通常攻撃力は微々たるものなのだけれど、突然石にされてしまったりする。怖い。

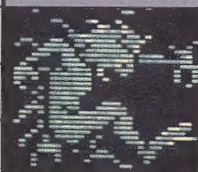
アースエレメント



アースエレメント	1536
	768
	66~132
	288
地下 / 炎	

ダンジョンの奥深くで宝箱を守っていることが多いようだ。エゲツないほど強い。

サハギン



サハギン	30
	30
	10~20
	28
海 / 稲妻	

陸上の敵にたとえるならば、ゴブリンかな。徒党を組んでくるので油断は禁物!!

サハギンチーフ



サハギンチーフ	105
	105
	15~30
	64
海 / 稲妻	

サハギン系の中では係長クラス? 一般に水中の敵は電気に弱いのだ。チェック。

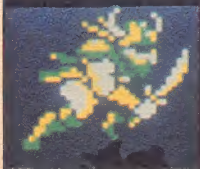
シャーク



シャーク	267
	66
	22~44
	120
海 / 稲妻	

おそろしい人喰いザメ。もちろん海中では強い部類だ。かまれたら血が出そう。

次号ではもっと多くの敵を紹介!!

パイレーツ		60
	横文字だとかっこいいけど、日本語では海賊とゆーのだ。お金持ちなのがウレシイね。	120
		14~28
		50
海		

ビッグアイ		42
	弱いのか強いのか、よくわからない。魔法を使うので、その前に倒してしまおうぜ。	10
		4~8
		10
海	稲妻	にらみ

絶対に戦わなきゃならない奴もいる

これから紹介する敵たちは、ゲームの進行上、どうしても戦わなくちゃならないのだ。力を貯えて奴らを倒し、次のステップへ!!

海賊(かいぞく)



港町プラボカでドッと9人揃いで出現する。でもレベル3か4あれば倒せるぞ。そして船が!!

ガーランド



コーネリア城の王女をさらっていった奴だ。最初にこいつを倒さないと、なーんにも進まない。

バンパイア



吸血鬼なのだ。つまりアンデッドモンスターだね。ある洞窟の奥深くに住んでいる。弱点は炎。

アストス



エルフ城の王子を5年間も眠らせているのだ。こいつがほしがっている物を持っていくと……。

リッチ



こいつも悪性のアンデッドモンスターだ。ケディア山脈付近にいる。レベル15ぐらいないとね。

西の城　すいしょうのめ

ファイナル ファンタジー



攻略マニュアル

ファミコン通信 12月25日号特別付録②

昭和62年12月25日発行(隔週金曜日発行) 第2巻 第26号 通巻39号